

# SCHÜTZENVEREIN "TELL" E. V. MÖRSE



# Einladung zum 28. Wanderpokalschießen

## der Mörser Vereine und Institutionen

#### Liebe Mörser ©

Seit 1996 veranstaltet der Schützenverein "Tell" e.V Mörse das Wanderpokalschießen der Mörser Vereine und Institutionen.

Das 28. Wanderpokalschießen findet am **Samstag, den 08.06.2024 ab 11.00 Uhr** im Schützenhaus am Balken statt.

Wir möchten alle Mörser Vereine, Institutionen, Firmen und sonstige frei gebildeten Mannschaften recht herzlich in unser Schützenhaus einladen.

Da wir wieder einen gemütlichen Nachmittag miteinander verbringen möchten und Zeit zum gemeinsamen Gespräch in guter Dorfgemeinschaft haben wollen, setzen wir für die Mannschaften an diesem Tag <u>keine</u> speziellen Schießzeiten an.
Scheibenausgabe bis 18:00 Uhr. Siegerehrung etwa gegen 19:00 Uhr.

#### Es besteht die Möglichkeit zum **Training** am:

Dienstag 28.05.2024 von 18.00 bis 20.00 Uhr Dienstag 04.06.2024 von 18.00 bis 20.00 Uhr

### Teilnahmebedingungen:

- ➤ Teilnehmen kann jede Person ab 12 Jahre. Geschossen werden 15 Schuss mit Luftgewehr, 10 Meter sitzend aufgelegt (beliebig). Die Zahl der Probeschüsse ist auf 10 Schuss begrenzt. Eigene Waffen sind nicht zugelassen.
- ➤ Die Kosten betragen 2,00 € pro Person.
- ➤ Eine Mannschaft kann aus 3 5 Personen bestehen. Die 3 besten Schützen einer Mannschaft kommen in die Wertung. Pro Mannschaft darf nur ein aktives Mitglied des Schützenvereines teilnehmen. Der Schützenverein stellt keine Mannschaft. Die Vereine / Institutionen können beliebig viele Mannschaften stellen.

Für das leibliche Wohl wird gesorgt.

#### Voranmeldungen bis zum 04.06.2023 an

Dieter Gehler Tel. 01575 430 2329 <u>dieter.gehler@tellmoerse.de</u> oder an den Übungstagen im Schützenhaus:

Mittwochs 18.00 bis 20.00 Uhr und Freitags 18.00 bis 21.00 Uhr.

hler@tellmoerse.de hr.

Mörse im Mai 2024 Der Vorstand Änderungen vorbehalten https://tellmörse.de/

Mannschaft (Mannschaftsname)	
Name	
Bemerkung/ Sonstiges	
Mannschaft (Mannschaftsname)	
Name	
Bemerkung/ Sonstiges	